

**УТВЕРЖДАЮ:**

Директор МАУДО «СШ «ЦЗВС»



С.С. Шевкунов

« 08 » 07 2024 г.

**СОГЛАСОВАНО:**

И.о. директора МАУ «Стадион»



Ю.Е. Евдокимов

« 08 » 07 2024 г.

**СОГЛАСОВАНО:**

Начальник управления физической культуры и спорта мэрии города Новосибирска



К.О. Катионов

« 09 » 07 2024 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Кубка мэра города Новосибирска по фиджитал-хоккею

г. Новосибирск 2024

## **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Кубок мэра города Новосибирска по фиджитал-хоккею (далее - Соревнования), проводится с целью развития фиджитал-спорта и компьютерного спорта в городе Новосибирске.

Соревнования проводятся в соответствии с календарным планом физкультурных и спортивных мероприятий в городе Новосибирске на 2024 год утвержденным приказом заместителя мэра города Новосибирска - начальника ДКСиМП от 29.12.2023 № 1012-од.

Основными задачами являются:

- повышение спортивного мастерства спортсменов;
- формирование здорового образа жизни;

## **II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

Соревнования проводятся 07-08 августа 2024 года на спортивном объекте города Новосибирска: МАУДО «СШ «ЦЗВС», ЛСК «Локомотив», расположенном по адресу: ул. Первомайская, 154

Начало соревнований в 09.00. Судейская в 08.30.

## **III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ**

Общее руководство по подготовке и проведению Соревнований осуществляет МАУДО «СШ «ЦЗВС» (далее – Организатор).

Организатор уведомляет соответствующий территориальный орган МВД о проведении соревнования, а также согласовывает с МВД план мероприятий по обеспечению общественного порядка и общественной безопасности при проведении соревнований и информирует Управление Роспотребнадзора по НСО о проведении мероприятия.

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на главную судейскую коллегия (далее – ГСК) утвержденную Организатором соревнований.

Главный судья соревнований Бунякин Сергей Владимирович.

Управление физической культуры и спорта осуществляет содействие в части оказания информационной поддержки Соревнований.

Соревнования проводятся при поддержке МАУ «Стадион» в части оплаты питания судейского корпуса, обслуживающего персонала, услуг дежурства бригады скорой помощи и предоставления наградной атрибутики.

Организатор осуществляет действия по вопросам соблюдения Федерального закона №152-ФЗ от 27.07.2006 «О персональных данных», ГК РФ об интеллектуальной собственности, и несет ответственность за нарушение авторских и смежных прав при публичном исполнении музыкальных произведений, публичной трансляции радио и телепередач.

## **IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА**

Состав команды: не более 11 человек (9 полевых игроков и 2 вратаря), также в состав команды входят 1 тренер и 1 представитель.

К участию в Соревнованиях допускаются спортсмены спортивных школ города Новосибирска и Новосибирской области 2010-2011 г.р.

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте Российской Федерации».

Основанием для допуска к соревнованиям по медицинским заключениям является заявка с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии участника, с подписью врача по лечебной физкультуре или врача по спортивной медицине и заверенной личной печатью, при наличии подписи с расшифровкой Ф.И.О. врача в конце заявки, заверенной печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, перечень работ и услуг, который включает лечебную физкультуру и спортивную медицину (возможна медицинская справка о допуске к соревнованиям, подписанная врачом по лечебной физкультуре или врачом по медицине и заверенная печатью медицинской организации, отвечающей вышеуказанным требованиям).

Участникам Соревнований необходимо пройти регистрацию на официальном Интернет-портале комплекса ГТО ([www.gto.ru](http://www.gto.ru)) и приступить к сдаче нормативов.

## V. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

Система проведения соревнований определяется на заседании судейской коллегии в зависимости от количества заявившихся команд.

Каждый матч включает два этапа:

1 этап – Этап Digital (Интерактивный хоккей).

Матчи по Интерактивному хоккею проводятся в соответствии с Правилами компьютерного спорта с учетом особенностей, предусмотренных настоящими Техническими правилами.

Матчи проводятся в формате 3 на 3 (по три спортсмена от каждой команды) в формате «Threes Eliminator». Матч состоит из 3 (трех) периодов продолжительностью 3 (три) минуты каждый.

Команды в рамках этапа обязаны произвести одну полную одновременную замену троих игроков. Замены участников в этапе Digital допускается исключительно между периодами.

2 этап – Этап Physical (Хоккей 3х3).

Матчи по хоккею 3х3 проводятся в соответствии с Правилами хоккея с учетом особенностей, предусмотренных Техническими правилами.

В составе каждой команды в Матче принимают участие 4 (четыре) спортсмена, 3 (три) из которых являются полевыми игроками, а 1 (один) –

вратарем. 3 (три) спортсмена команды являются запасными и могут выходить на замену в Матче в порядке, установленном Техническими правилами.

Матч состоит из 3 (трех) периодов, продолжительностью 7 (семь) минут «грязного» времени каждый.

Победитель Матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме заброшенных шайб на этапах Digital (Интерактивный хоккей) и Physical (Хоккей 3x3). В случае равенства количества заброшенных и пропущенных шайб, победитель определяется путем проведения серии послематчевых бросков (буллитов).

В исключительных случаях допускается замена участников Соревнования по решению Организатора.

Участники Соревнования имеют право обращаться в главную судейскую коллегия через представителя команды или капитана.

Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

По участию в Матчах по Интерактивному хоккею участникам запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе – предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода Матча своему оппоненту.

При участии в Матчах по Интерактивному хоккею участники Соревнований обязаны использовать игровые аккаунты PlayStation Network (PSN), предоставленные Организатором.

При участии в Матчах по хоккею 3x3 выходить на площадку только в спортивной форме в соответствии с Правилами хоккея.

### **Дисциплинарные нарушения и наказания**

#### *Интерактивный хоккей*

В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Техническими правилами, Организаторы Соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

За задержку начала или продолжения Матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в Матче.

Намеренный срыв Матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до Дисквалификации.

Недисциплинарное поведение наказывается Предупреждением или Удалением.

#### *Хоккей 3x3*

В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Техническими правилами, Организатор вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами хоккея, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Недисциплинированным поведением считается демонстративное несогласие с решением судьи, использование оскорбительных жестов в отношении судей, соперников или зрителей, нецензурные выражения, грубые нарушения правил.

#### *Апелляции*

Апелляция на результат Матча может быть подана капитаном или представителем команды.

#### **Технические правила проведения Матчей по Интерактивному хоккею**

Игровой платформой Соревнования является консоль Sony Playstation 5, укомплектованная игрой EA NHL24, лицензионной, последней актуальной версии.

Внутриигровые сообщения должны быть отключены.

Во время Матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

Игровой режим: в сети. Тип игры: NHL Threes по сети.

Внутриигровые настройки:

- позиция: доступны все, кроме вратаря;
- правила: NHL;
- уровень сложности: суперзвезда;
- критерий окончания Матча: периоды;
- период: 3 минуты;
- перерыв между периодами: 3 минуты;
- Money Puck: нет;
- арена: по договоренности двух команд;
- команды: любые команды (возможность смена команды в течении турнира). Составы: любые клубы и сборные (кроме всех сборных звезд);
- овертайм: нет;
- перерыв между этапами составляет 5 минут.

Судья Соревнования может дополнительно устанавливать или снимать ограничения на использование тех или иных параметров или настроек.

#### **Технические правила по проведения Матчей по хоккею 3x3**

Соревнования по хоккею 3x3 проводятся в соответствии с Правилами хоккея и с учетом особенностей, предусмотренных Регламентом, и исключений, предусмотренных Техническими правилами. В случае противоречий Правил хоккея Техническим правилам, применению подлежат Технические правила.

#### *Игроки на льду:*

- в любое время в процессе игры команда не может иметь одновременно больше 3 (трех) полевых игроков и 1 (одного) вратаря на льду.
- команды должны меняться воротами после каждого периода.

#### *Замена игроков со скамейки игроков во время игры:*

- игроки могут быть заменены в любое время игры со скамейки игроков при условии, что заменяющиеся выходят на поле после выхода из поля заменяемого, или нахождения его у двери, при этом заменяющийся игрок не должен быть в игровой ситуации (получать или отдавать пас или создавать помехи игрокам

соперника). В случае нарушения правила замены, команда наказывается штрафным броском.

- нет лимита на количество замен.

*Взятие ворот:*

Взятие ворот засчитывается, когда команда совершила бросок или направила шайбу в ворота, когда шайба находилась в зоне атаки. При этом взятие ворот засчитывается, когда атакующая команда после ввода шайбы в зону атаки, и перед тем, как совершить бросок или направить шайбу в створ ворот, совершила как минимум одну передачу в ходе игровых действий.

Капитану команды разрешено оспорить взятие ворот, связанное с возможным отсутствием передачи в зоне атаки. Если первоначальное решение по взятию ворот было принято правильно, то на команду, сделавшую запрос, будет наложен Малый скамеечный штраф.

*Штрафы:*

При нарушении правил игры, наказываемых штрафом, производятся штрафные броски.

В случае применения двух и более штрафов одновременно в ворота команды, нарушившей правила, назначается два штрафных броска.

Помимо наказания в виде штрафных бросков, в отношении игроков и представителей команд может быть применена санкция в виде Дисквалификации до конца Соревнования.

*Время игры:*

Матч состоит из трех периодов, продолжающихся 7 (семь) минут «грязного» времени.

Перерыв между периодами составляет 2 (две) минуты.

Каждой команде разрешено взять один тридцатисекундный перерыв в ходе любого матча. Всем игрокам, включая вратарей, находящихся на льду во время тридцатисекундного перерыва, разрешено проследовать к своим соответствующим скамейкам.

*Формат:*

Положение «Вне игры» не фиксируется. Пробросы не фиксируются. Силовая борьба разрешена. Силовые приемы запрещены. В случае применения силового приема, устанавливается ответственность в виде двух штрафных бросков.

*Выполнение штрафного броска:*

Штрафной бросок выполняется игроком, против которого было совершено нарушение правил. Игрок выполняет штрафной бросок строго от красной линии. В случае получения травмы игроком, разрешается его замена.

Команды не имеют права проводить смену игрового состава перед выполнением штрафного броска. Настоящее правило касается хоккеистов обеих команд, которые находились на льду в момент, когда был наложен малый штраф.

## VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Соревнования проводятся в соответствии с Правилами вида спорта «хоккей», утвержденные Министерством спорта Российской Федерации в установленном порядке.

По результатам каждого матча начисляется:

- за победу – 3 очка;
- за победу в серии бросков, определяющих победителя матча – 2 очка;
- за поражение в серии штрафных бросков, определяющих победителя матча – 1 очко;
- за поражение очки не начисляются.

Отчет о проведении Соревнований предоставляется в управление физической культуры и спорта мэрии города Новосибирска не позднее 5 (пяти) рабочих дней после окончания Соревнования.

## **VII. НАГРАЖДЕНИЕ**

Победители и призеры награждаются кубками, грамотами, медалями управления физической культуры и спорта мэрии города Новосибирска.

Лучший игрок 1 этапа Digital (Интерактивный хоккей) награждается ценным призом в номинации: лучший бомбардир.

Лучшие игроки 2 этапа Physical (хоккей 3х3) награждаются ценными призами по номинациям: лучший бомбардир и лучший вратарь.

Участие команд в церемонии открытия, награждения и закрытия является обязательным.

## **VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ**

Расходы, связанные с организацией и проведением соревнований, несет Организатор.

Расходы, связанные с оплатой питания судейского корпуса, обслуживающего персонала, услуг дежурства бригады скорой помощи, а также предоставление наградной атрибутики несет МАУ «Стадион».

Расходы, связанные с проездом, проживанием, питанием спортсменов и тренеров, несут командирующие организации.

## **IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ**

Спортивное соревнование проводится на спортивном сооружении, отвечающим требованиям соответствующих нормативных актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, а также при наличии актов готовности объекта спорта к проведению соревнований, утверждаемых в установленном порядке.

Организация оказания скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с Приказом Министерства здравоохранения РФ от 23 октября 2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятий».

Ответственность за медицинское обслуживание, безопасность участников возлагается на Организатора.

Спортивные соревнования обеспечиваются квалифицированным медицинским персоналом.

Общественный порядок и общественная безопасность на объектах спорта осуществляется в соответствии с постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, инструкцией и планом мероприятий по обеспечению общественного порядка и общественной безопасности на объекте спорта при проведении официальных спортивных соревнований, а также требованиям правил по виду спорта.

Ответственность за обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении соревнований возлагается на Организатора.

## **X. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ**

Участникам соревнования рекомендуется при себе иметь договор (оригинал) о страховании от несчастных случаев, жизни и здоровья.

## **XI. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

Предварительные заявки на участие в соревнованиях подаются на электронный адрес: [mma@czvs.net](mailto:mma@czvs.net) до 29 июля 2024 года.

Телефон для связи 8-952-919-05-44 Максим Александрович.

Официальная заявка в печатном варианте, заверена руководителем организации, гербовой печатью организации, врачом, подается в секретариат до начала судейской.

**Настоящее положение является официальным приглашением на соревнования.**